

II.3 Workers

Workers (=Arbeiter) sind dazu gedacht um mehrere MeGui Encoding Prozesse parallel abarbeiten zu lassen um so auf Multiprozessorsystemen eine bessere Systemauslastung zu erreichen. Welche Jobs durch welchen *Worker* abgearbeitet werden sollen wird durch die normale *Queue*-Verwaltung geregelt. (Rechter Mausklick auf einen Job -> *Send to worker* -> Workername, weist einem Job dem entsprechendem *Worker* zu.)

Auf Maschinen mit nur einem Prozessorkern sollte man *Worker* nicht verwenden, da es sonst eher zu Verzögerungen durch den zusätzlichen Verwaltungsaufwand kommt.

II.3.1 Create new worker

Hier kann man einen neuen Arbeiter erzeugen. Klickt man auf *Create new worker* öffnet sich eine *Please enter a name*-Dialog in dem man dem *Worker* einen bestimmten Namen geben kann, durch drücken des *OK*-Knopfs einen *Worker* erstellen und über *Abbrechen* den Dialog verlassen kann ohne einen neuen *Worker* zu erstellen.

II.3.2 Workers

Hier hat man die Möglichkeit die eigenen Verwaltungsfenster der aktuell existierenden *Worker* zu öffnen indem man auf den entsprechenden Namen klickt. Da die einzelnen Verwaltungsfenster der *Worker* stark der normalen *Queue*-Verwaltung ähneln erkläre ich sie nicht einzeln.

Durch Drücken der *Show all*-Option werden die Verwaltungsfenster aller aktuell existierenden *Worker* geöffnet und durch Drücken der *Hide All*-Option versteckt.

II.3.3 Worker summary

In der *Workers summary* erhält man eine Übersicht darüber wieweit die aktuell existierenden *Worker* mit dem ihnen zugewiesenen Job bzw. dessen Abarbeitung sind. Durch Drücken des Rechten Mausknopfes auf einen der *Worker* erhält man noch einige weitere Optionen.

II.3.3.1 Start Encoding

Wählt man die Option wird die Abarbeitung des aktuell dem *Worker* zugewiesenen Jobs gestartet.

II.3.3.2 Abort

Wählt man die Option wird die Abarbeitung des aktuell dem *Worker* zugewiesenen Jobs abgebrochen.

II.3.3.3 Rename

Hier hat man die Möglichkeit den Namen des *Workers* zu ändern. Wählt man *Rename* öffnet sich eine *Please enter a name*-Dialog in dem man dem *Worker* einen andern Namen geben kann. Durch Drücken des *OK*-Knopfs wird der Name übernommen und über *Abbrechen* kann man den Dialog verlassen ohne den Namen zu ändern.

II.3.3.4 Stop

Wählt man die Option wird die Abarbeitung des aktuell dem *Worker* zugewiesenen Jobs gestoppt.

II.3.3.5 Shut down

Wählt man diese Option wird der *Worker* permanent entfernt und die ihm zugewiesenen Jobs

abgebrochen.

II.3.3.6 Show progress window

Öffnet das *progress window*, dass zum aktuell bearbeiteten Jobs des *Workers* gehört.

II.3.3.7 Show Queue

Öffnet das *Queue*-Verwaltungsfenster des *Workers* in dem die Jobs des *Workers* aufgeführt, gestartet, pausiert, abgebrochen werden.